

Vernetzungs- und Planungskompetenz

Methoden:

Planungszirkel

Planspiele

Planning for Real

Szenario-Technik

- Handeln der Akteure
- Selbstorganisation und Antizipation
- Nebenfolgen und Überraschungseffekte
- Veränderbarkeit und Vorläufigkeit des Wissens
- Fehlerfreundlichkeit

Beispiele: Schulhof-Projekt
Radwege-Projekt
Planspiel Flughafen

