

Das Inselspiel

Die "Blinden"

Ziel:

Einen Ball in den Eimer zu bekommen und das Unternehmensziel erreichen, nämlich alle Mitglieder des Unternehmens auf demselben Platz zu versammeln.

Materialien: 3 Bälle

Regeln:

Sie dürfen den Boden nicht berühren, bis Sie im Kreis sind. Tun Sie es doch, kehren Sie sofort zu Ihrem Ausgangspunkt zurück. Ihre Augen bleiben solange verbunden, bis Sie im Kreis sind.

Das Inselspiel

Die "Stummen"

Ziel:

Den "Blinden" bei ihrer Aufgabe helfen und das Unternehmensziel erreichen, nämlich alle Mitglieder des Unternehmens auf demselben Platz zu versammeln.

Materialien: Bretter

Regeln:

Sie können keinen Ton mit Ihrer Stimme von sich geben. Sie können die Bretter nicht anfassen, bis die "Blinden" Ihre Aufgabe erfüllt haben. Die "Inseln" können nicht bewegt werden. Hilfsmittel oder Personen dürfen den Boden außerhalb der "Inseln" nicht berühren. Falls sie es doch tun, müssen sie sofort auf die "Blindeninsel" gehen.

Das Inselspiel

Die "Ungehinderten"

Ziel:

Alle Mitglieder des Unternehmens in Ihrem Kreis versammeln.
So viele Master-Mind-Aufgaben wie möglich lösen.

Materialien: Die Master-Mind-Aufgaben

Rollen:

Die "Inseln" können nicht bewegt werden. Hilfsmittel oder Personen dürfen den Boden außerhalb der Inseln nicht berühren. Falls sie es dennoch tun, müssen sie sofort auf die "Blindeninsel" gehen.